

CONTOH TEMPLATE GUI TESTING

BASED ON BEST PRACTISE

SUMBER PERUSAHAAN X (MAAF GA BISA DISEBUTKAN NAMA
PERUSAHAANYA, BERASAL DARI JEPANG)

ASRI MASPUPAH



TUJUAN

Pengujian dilakukan pada dua focus utama, yaitu

- ❖ Layout Screen, form screen testing. Terdapat beberapa komponen
 1. Screen Component → komponen pembentuk screen, misalnya windows tittle, icon logo, minimize, scroll bar dll.
 2. Common Component → komponen umum
 3. Layout Check → design screen
- ❖ Operasi yang dilakukan screen tersebut → terkait functional testing
→ Ini sudah dibahas selama setengah semester ini

Screen Component

Dibawah ini, merupakan contoh komponen yang diterapkan pada perusahaan X. Dimana sebenarnya bisa cari lagi yang termasuk kedalam komponen ini

1. Check Screen Tittle, Contoh Test Case

CONDITION/PROCEDURE	EXPECTED RESULT	EVIDANCE	TEST		
			DATE	BY	RESULT
a. Window Title	a. Show Screen Name on Window Title: Trade Partner Master				

Common Component

Dibawah ini, merupakan contoh komponen yang diterapkan pada perusahaan X. Dimana sebenarnya bisa cari lagi yang termasuk kedalam komponen ini

1. Check whether common component is set correctly,
Komponen umum yang di ditentukan oleh suatu tim developer dalam suatu pengembangan software
Contoh Test Case

CONDITION/PROCEDURE	EXPECTED RESULT	EVIDANCE	TEST		
			DATE	BY	RESULT
a. Screen Title	a. Show the ScreenID and Screen Name on left side: WDL07240 : Trade Partner Master				
b. Button Font and Color	b. Refer to document: (R01), <i>{artinya buka dokumen desain yang membahas tentang jenis font didalam button dan warna button}</i>				

Screen Layout Check

Dibawah ini, merupakan contoh komponen yang diterapkan pada perusahaan X. Dimana sebenarnya bisa cari lagi yang termasuk kedalam komponen ini

1. Check screen layout against DR document. DR document = dokumen desain requirement
Layout screen misalnya, title name, layout, items name, button, attribute, initial value and so on.
Semua komponen layout screen di check.
 - Pada saat load screen, hanya menguji pencarian data jika screen ada kriteria pencarian, atau apa adanya yang Nampak pada saat load screen pertama kali
 - Pada saat setelah dilakukan pencarian, yang diuji adalah data list yang tampil
 - Detail Screen, semua komponen detail screen diujiContoh Test Case

CONDITION/PROCEDURE	EXPECTED RESULT	EVIDANCE	TEST		
			DATE	BY	RESULT
a. Item	all items are on the screen.				
b. Spell	all items are on the screen.				
c. Input	Input item should be able to be input.				
d. output	Output only item should not be able to be input.(display only)				
e. Text box/combo box	Should follow design. e.g. on design = combo box on screen = text box --> NG (Not Good)				

Screen Layout Check (2)

CONDITION/PROCEDURE	EXPECTED RESULT	EVIDANCE	TEST		
			DATE	BY	RESULT
f. Size of text box/combo box	Should have enough size to display. Should not too big. OK : <input type="text" value="12345"/> NG : <input type="text" value="1234"/> --> size is small. Cannot show last digit. NG : <input type="text" value="12345"/> --> size is too big.				
g. Length of text box	Should have correct length. OK : <input type="text" value="12345"/> NG : <input type="text" value="1234"/> --> can input only 4digit. NG : <input type="text" value="123456"/> --> can input more than 5 digit.				
h. Alignment	Should follow the design. (Left, Center, Right)				
i. Initial/default Value	Check for all. (text box, combo box and label). Fixed value. Variable value(get from table).				
j. Initial Radio Button	Should follow the design. Which is on as initial.				
k. Format → nah ini tergantung dari format yang sudah disepakati	Should follow the design. Basic format: Date : DD/MM/YYYY Char : X..5..X Number : 9,999				

Screen Layout Check (2)

CONDITION/PROCEDURE	EXPECTED RESULT	EVIDANCE	TEST		
			DATE	BY	RESULT
l. Mandatory Field → nah ini tergantung dari design yang sudah disepakati	Should follow the design. Field color should be pink. Field name should be "*" + name. e.g. "*PARTNER CD"				
m. Data Grid, Display searching result	Refer to document: (UISS) Refer to document: (R03) → menuju kepada desain dokumen UI				
n. Button	Refer to Document (UISS) – General Description				
o. Sorting, display order pada data grid	Refer to Document (UISS) – General Description				
p. Searching criteria Check whether result is correct with combination mandatory & optional criteria	Partner Type				
	Partner Code				
q. Tab index	Refer to document: (R03)				
r. Searching result	Refer to document: (UISS) - Item Description				

Refer to Document (UISS) – General Description

A. Sorting, display order pada data grid

b. Display Order:

Section	No.	Field Name	Order
Header	1	Partner Type	Ascending
	2	Partner Code	Ascending

B. Setting Button pada layout screen

4. BUTTON SETTINGS

a. Screen Mode

No.	Screen Mode	No.	Section	Description
1	Initial Mode	a.	Header Section	All Input items are enabled.
		b.	Body Section	Hidden (not display on screen)
2	Search Mode (Record not found)	a.	Header Section	Display message on Initial Display
		b.	Body Section	Hidden (not display on screen)
3	Search Mode (Record found)	a.	Header Section	All Input items are enabled.
		b.	Body Section	Display Record resulted by inputted criterias.
4	Add Mode (No record display in body)	a.	Header Section	All Input items are disabled.
		b.	Body Section	Display set record to input items
5	Add Mode (There are record display in body)	a.	Header Section	All Input items are disabled.
		b.	Body Section	Clear fill record to input new items
6	Edit Mode	a.	Header Section	All Input items are disabled.
		b.	Body Section	Display records resulted by searching & enabled editable items that user selected for editing

Refer to document: (UISS) - Item Description

No.	Item Name	Data Source				I/O	Attribute		Initial Value	Req. (Y/N)	Format	Validation	Description
		Key-in/Table Name	Field Name	Type	Len		Control Obj	Justified					
<Header>													
1	Partner Type	TB_M_TRADE_PARTNER	PARTNER_TYPE	Char	1	I	Combobox	Left	<Select>	Y	X : X.20..X		Display "Partner Flag: Description"
		TB_M_SYSTEM	VALUE	Char	200								See operation desc for detail
2	Partner Code	TB_M_TRADE_PARTNER	PARTNER_CD	Char	6	I	Combobox	Left	<Select>	Y	X.6..X		Display "Partner Code"
<Body - View>													
1	Partner Code	TB_M_TRADE_PARTNER	PARTNER_CD	Char	6		Textbox	Center	Get From Table		X.6..X		
2	Partner Name	TB_M_TRADE_PARTNER	PARTNER_NAME	Char	50		Textbox	Left	Get From Table		X.50..X		
3	Address 1	TB_M_TRADE_PARTNER	PARTNER_ADDP	Char	50		Textbox	Left	Get From Table		X.50..X		
4	Address 2	TB_M_TRADE_PARTNER	PARTNER_ADDP	Char	50		Textbox	Left	Get From Table		X.50..X		
5	Address 3	TB_M_TRADE_PARTNER	PARTNER_ADDP	Char	50		Textbox	Left	Get From Table		X.50..X		
6	Address 4	TB_M_TRADE_PARTNER	PARTNER_ADDP	Char	50		Textbox	Left	Get From Table		X.50..X		
7	Address 5	TB_M_TRADE_PARTNER	PARTNER_ADDP	Char	50		Textbox	Left	Get From Table		X.50..X		
8	Seller PIC Name	TB_M_TRADE_PARTNER	SELLER_PIC_NA	Char	40		Textbox	Left	Get From Table		X.40..X		
9	Seller Division	TB_M_TRADE_PARTNER	SELLER_DIVISIO	Char	40		Textbox	Left	Get From Table		X.40..X		
10	Seller Pricing Code	TB_M_TRADE_PARTNER	SELLER_PRICING	Char	20		Textbox	Left	Get From Table		X.40..X		
11	Buyer PIC Name	TB_M_TRADE_PARTNER	BUYER_PIC_NAM	Char	40		Textbox	Left	Get From Table		X.40..X		
12	Buyer Division	TB_M_TRADE_PARTNER	BUYER_DIVISION	Char	40		Textbox	Left	Get From Table		X.40..X		
13	Buyer Pricing Code	TB_M_TRADE_PARTNER	BUYER_PRICING	Char	20		Textbox	Left	Get From Table		X.20..X		
14	Partner Type	TB_M_TRADE_PARTNER	PARTNER_TYPE	Char	1		Combobox	Left	Get From Table		X : X.20..X		Display "Partner Type: Description"
		TB_M_SYSTEM	VALUE	Char	200								
15	Country Code	TB_M_TRADE_PARTNER	COUNTRY_CD	Char	2		Combobox	Center	Get From Table		XX : X..15..X		The list of combobox get from Country Port Master

Note

Ini adalah sample GUI Testing yang dilakukan oleh perusahaan Jepang yang berdiri di Indonesia. Perusahaan tersebut membuat standar agar semua kemungkinan di check

Item-item pengujian hanya menyangkut beberapa saja dibandingkan dengan ilmu mengenai GUI Testing. Kenapa hanya sebagian yang diambil ? Karena pengujian yang lengkap itu mahal

Bahkan ada pengembangan software yang tidak melibatkan testing sama sekali

Jika ingin mendalami mengenai GUI Testing, boleh dipelajari lebih dalam mengenai konsep HCI (Human Computer Interaction). Dari sana banyak sekali item-item di dalam HCI yang dapat menjadi item pengujian

Summary Testing Secara Umum

Test Design dan Case Specification

1. Ada case mau menguji apa
2. Sebelum case tsb dijalankan, sertakan prekondisi
3. Sertakan kondisi pengujian, begini, begini, begini
4. Buat Contoh Data Test yang akan digunakan untuk pengujian
5. Terdapat langkah-langkah pengujian
6. Buat Expectation Result, dari case yang diuji

Test Execution

1. Actual Result,
2. Kesimpulan Pengujian (Result Test), sertakan date test dan pic pelaksanaan pengujian
3. Buat Incident Report
4. Laporkan ke dalam defect monitoring

TERIMA KASIH

